

Buffer Overflow for Beginners

19C3 Berlin

" .. und konnte Root-Rechte auf dem System erlangen, indem ein Buffer Overflow ausgenutzt wurde ..."

**Hintergrund, Auswirkung und
Vermeidung von Buffer Overflows**

Dipl.-Inform. Viola Braeuer

Buffer Overflow Content

Zum Einstieg: Nette Beispiele

Was ist ein Buffer Overflow?

Wie kann er ausgenutzt werden? Exploit

Wege zur Vermeidung:

Sicherheitsbewusste Programmierung

Buffer Overflow Examples

Stammgast: MS Web-Server IIS Code Red

1988: fingerd: Internet-Wurm

Ja, auch unter Unix:

Name-Server BIND (named)

FTP-Server wu-ftp

Auch Sicherheits-Software:

Firewall Gauntlet (Network Associates)

Buffer Overflow

How does it work?

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse:

*... auf dem Weg nach Hause die falsche
Abzweigung erwischt--
Und wo GANZ anders gelandet..*

Buffer Overflow

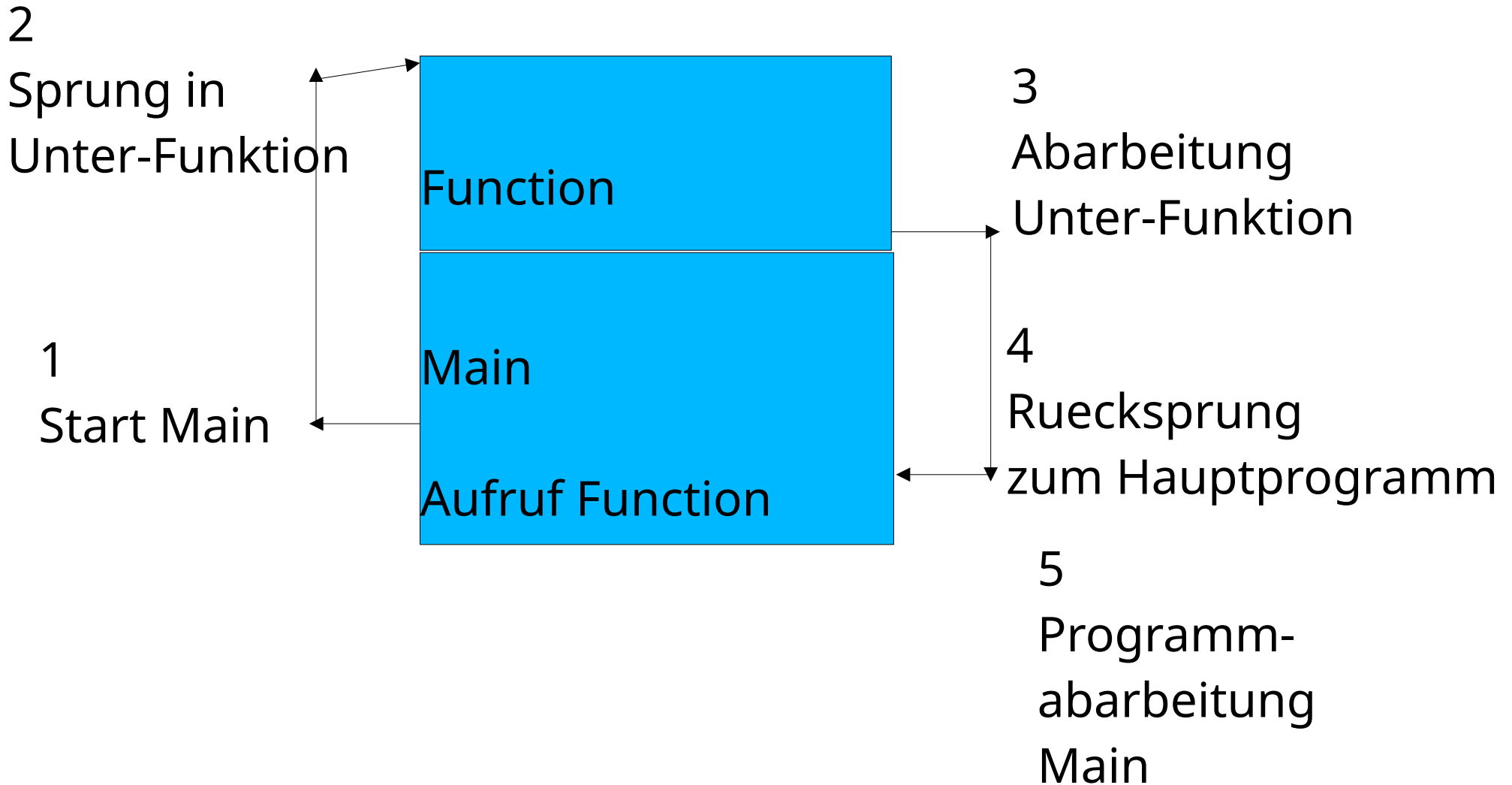
How does it work?

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse durch ueberlange Eingabe so, dass sie auf die Start-Adresse des Mal-Codes zeigt

Einfuegen von Mal-Code: Erzeugung einer Root-Shell

Buffer Overflow

How does it work? Funktion



Buffer Overflow

How does it work?

Einfaches Beispiel in C:

```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
    ...  
    function(3,4);  
}
```

Buffer Overflow

How does it work? Memory

Arbeitsspeichers zur Ausführung eines
Programms

wird zur Laufzeit zugewiesen und

Besteht aus drei Teilen:

Stack Segment:

Zur Parameteruebergabe

Daten-Segment (Heap):

Fuer Variablen und dynamischen

Speicher: malloc()

Code-Segment: Maschiene-Code

Buffer Overflow

How does it work? Memory

Zur Laufzeit des Programms werden

- Lokale Variablen

- Übergabeparameter fuer Funktionen

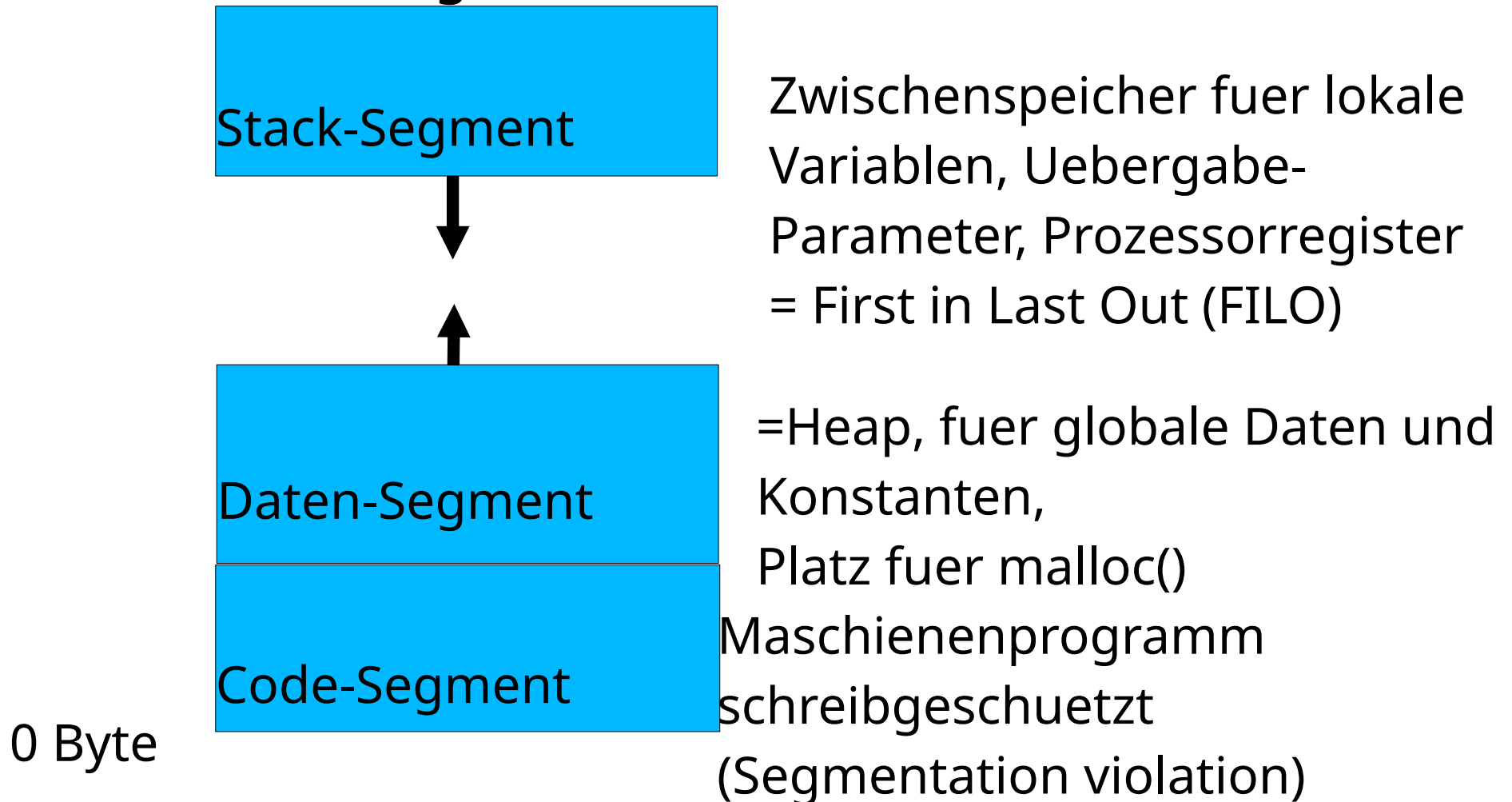
- Ruecksprungadressen fuer Funktionen

Im Arbeitsspeicher abgelegt (konkret im Stack)

Buffer Overflow

How does it work? Memory

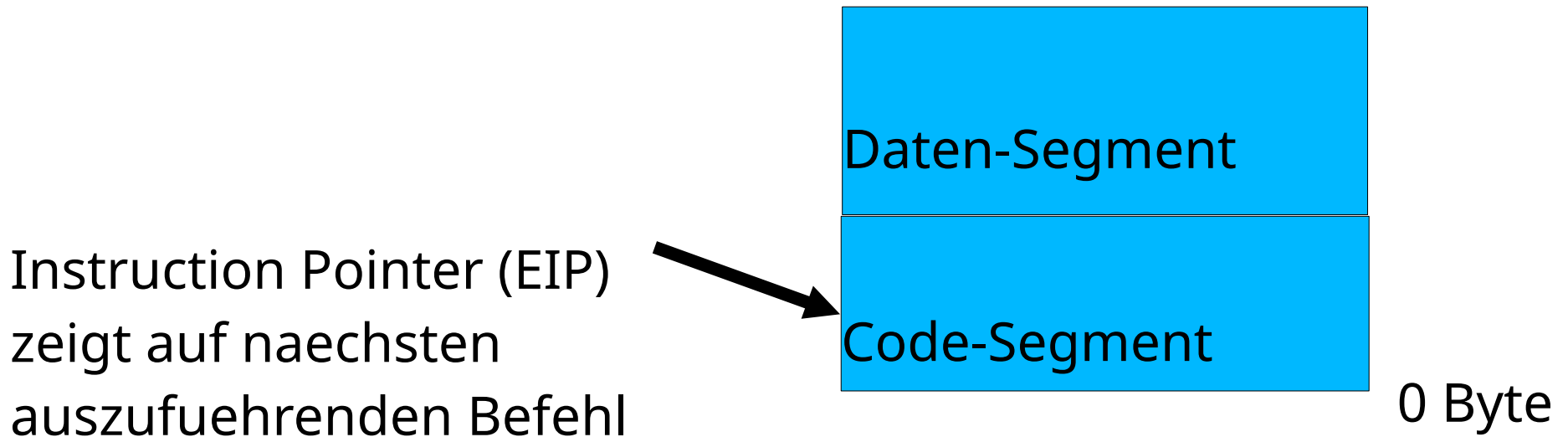
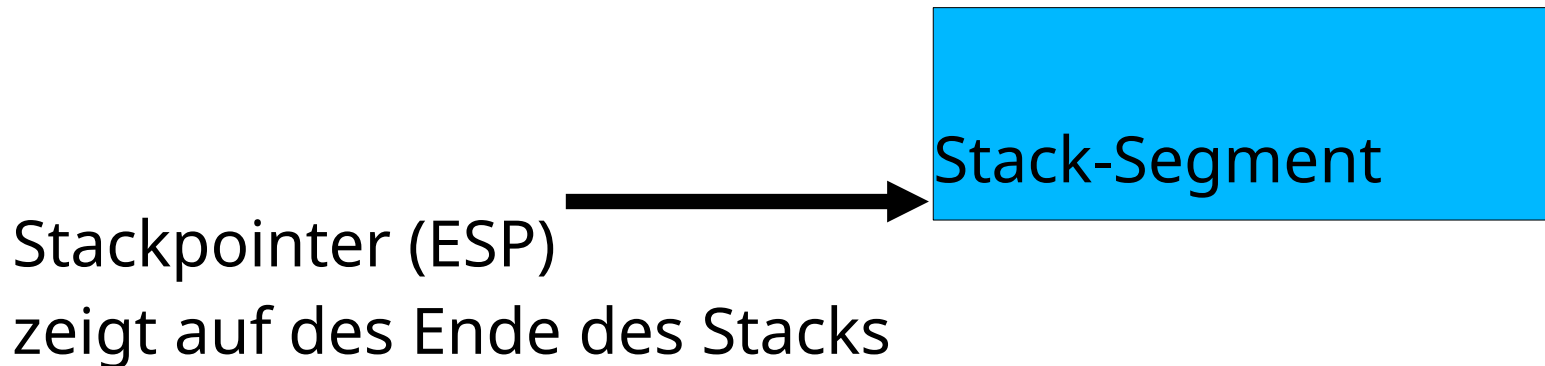
Zur Laufzeit eines Programms:



Buffer Overflow

How does it work?

Pointer:



Buffer Overflow

How does it work? Frame

Frame-Konzept:

Base-Pointer (EBP)

zeigt auf den lokalen Speicher-Bereich der aktuellen Unter-Funktion auf dem Stack

Offset zur Navigation innerhalb des Frames

Buffer Overflow

How does it work?

Beim Beenden der Funktion wird

der Speicher auf dem Stack wieder
freigegeben

Der "alte" Frame-Pointer
wiederhergestellt

Die gespeicherte Ruecksprungadresse
zum Instruktion Pointer (EIP)

Buffer Overflow

How does it work?

Stack-Operationen: **PUSHL** & **POPL**:

PUSHL = auf dem Stack ablegen

```
pushl %ebp
```

Ablage des Basepointers auf dem Stack

POPL = vom Stack entfernen

```
popl %eax
```

oberster Stack-Wert nach Register eax

Stack arbeitet nach LIFO-Prinzip (Last in First out)

Buffer Overflow

How does it work?

Altes Beispiel in C:

```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
  
    function(3,4);  
  
}
```

Buffer Overflow

How does it work?

;sieht in Assembler so aus:

;function

pushl %ebp

 ; alten BasePointer (FramePointer) auf dem

 ; Stack ablegen

movl %esp, %ebp

 ;alter StackPointer wird FramePointer

subl \$10, %esp

 ;Speicher reservieren

..

leave ;FramePointer wiederherstellen

ret ;Ruecksprung

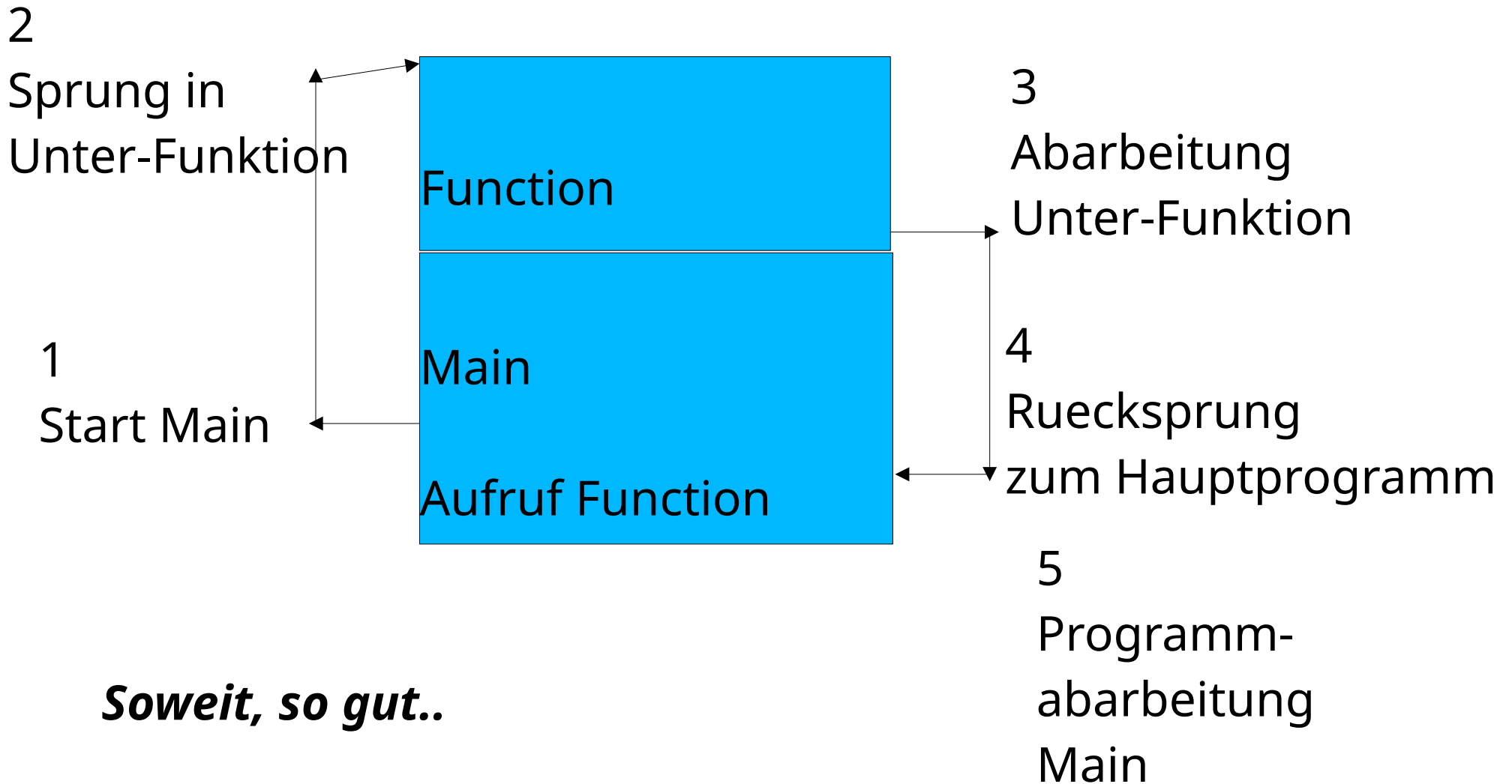
Buffer Overflow

How does it work?

```
;Assembler
;main
..
pushl $4      ; Parameteruebergabe via Stack
pushl $3
call function ; Aufruf Unterfunktion sichern
              ; incl. Sicherung des Instruction Pointer
..
```

Buffer Overflow

How does it work?



Buffer Overflow Exploit

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse durch ueberlange Eingabe, so dass sie auf die Startadresse des Mal-Codes zeigt

Einfuegen von Mal-Code: Erzeugung einer Root-Shell

Buffer Overflow Exploit

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse
durch ueberlange Eingabe: strcpy

```
function(char*a) {  
    char buffer[4];  
    strcpy(buffer,a);  
}
```

```
main() {  
    function(“dieser String ist zu lang”);  
}
```

Buffer Overflow Exploit

Prinzip:

Gezieltes Ueberschreiben der
Ruecksprungadresse,

So, dass sie auf den "neuen" Code zeigt.

Buffer Overflow Exploit

Gezieltes Ueberschreiben der
Ruecksprungadresse:

Gesucht: Adresse, an der die
Ruecksprungadresse gespeichert ist
Auf dieser die "neue" Ruecksprungadresse
schreiben

Buffer Overflow

How does it work?

Altes Beispiel in C:

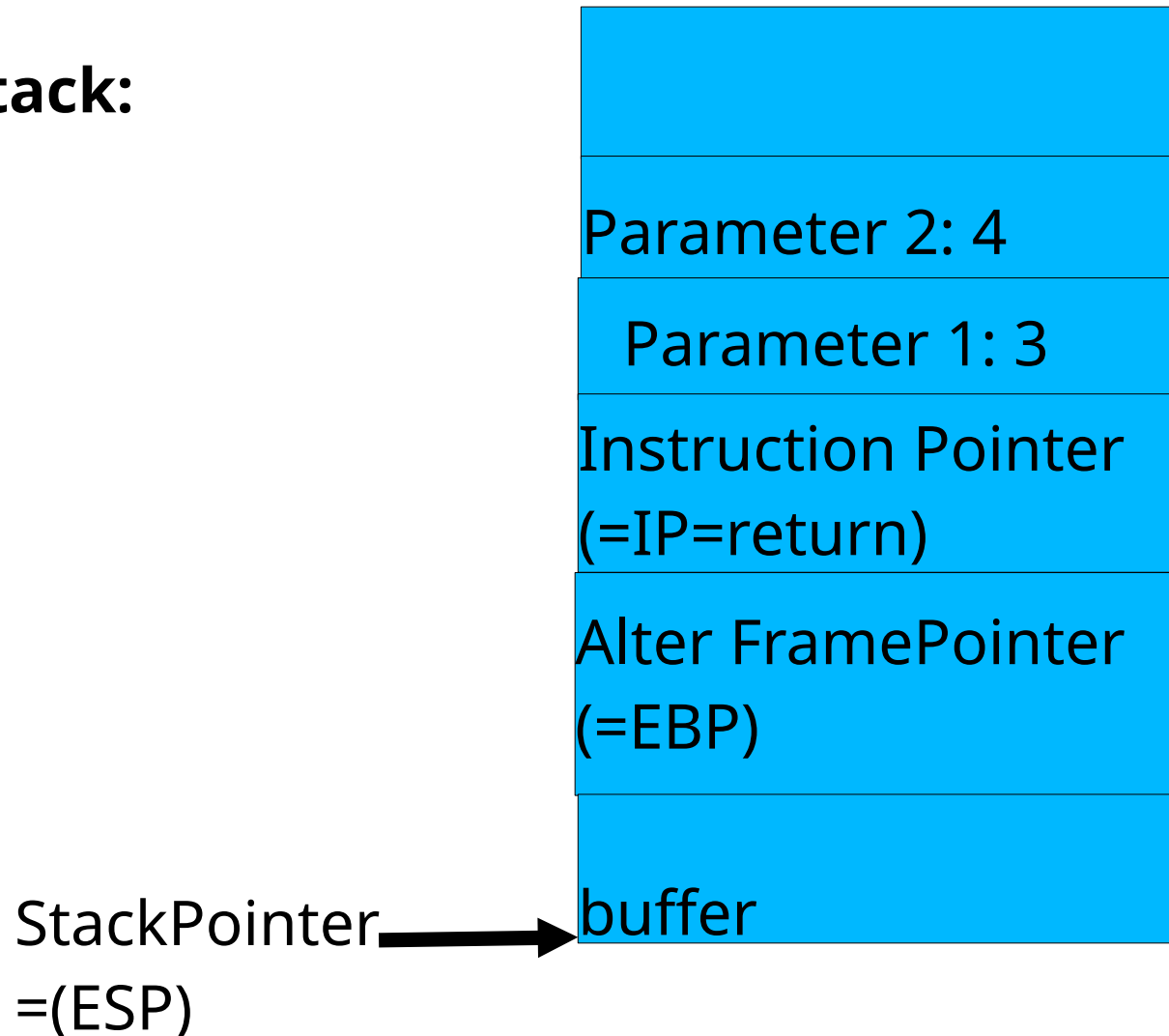
```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
  
    function(3,4);  
  
}
```

Buffer Overflow

How does it work?

Stack:



Buffer Overflow Exploit

Gezieltes Ueberschreiben der
Ruecksprungadresse:

“Einpacken” des Mal-Codes in NOPs (No
Operation Anweisungen)

--> hoehere Wahrscheinlichkeit Mal-Code
zu treffen

--> s. Literatur

Buffer Overflow Exploit

Einfuegen von Mal-Code auf dem Stack

Ueberlanger String beinhaltet Mal-Code:

Erzeugung einer Root-Shell:

"/bin/sh"

--->s. Literatur

Buffer Overflow

Exploit Auswirkungen

Root-Rechte auf dem Rechner (wenn exploitertes Programm mit Root-Rechten laeuft)

Das Uebliche:

- Sammeln von Passwoertern

- Einbau von Hintertueren (Backdoors)

- Verwischen der Spuren (Root-Kits)

 - Logfiels loeschen

 - Binaries ersetzen

- Als Plattform fuer weitere Angriffe

Buffer Overflow

Gegenmassnahmen

Prinzipiell einfach ..

Sicherheitsbewusste Programmierung,

Erst denken, dann programmieren

Weiterbildung (Eigenheiten der benutzten

Programmiersprache, bes. C)

Kampf der Featuritis

Zeit fuers Testen nehmen

Buffer Overflow

Gegenmassnahmen

Konkrete Programmiersprache:

Sprache C:

beim Kopieren von Strings Zeichen
begrenzen mit `strncpy()` statt `strcpy()`

Und andere C-Funktionen (s. Lit.)

`Strcat`, `sprintf`, `scanf`, `gets`,..

Java benutzen:

Grenzen der Speicherbereiche werden
ueberwacht

Buffer Overflow

Gegenmassnahmen

Konkret Returnadresse sichern:

StackShield fuer Linux: Sichert Return-Adresse und korrigiert sie bei Bedarf

StackGuard: Wenn Return-Adresse geaendert, Meldung und Programm-Stop

Andere Ansaetze:

Nicht-ausfuehrbare Stack (im Betriebssystem)

Security Enhanced Linux (NSA)

Detaillierte Rechte-Vergabe

Buffer Overflow

Literatur

"Shamshing the stack for fun and profit"

Aleph One,

<http://phrack.org/show.php?p=49&a=14>

Assemblerprogrammierung unter Linux:

<http://linuxassembly.org/>

Secure Programming for Linux and Unix

HOWTO:www.dweehler.com/secure-pragrams/

StackShield:www.angelfire.com/sk/stackshield/

StackGuard:<http://immunix.org>

Ct 23/2001 S.216 ff.

Buffer Overflow Fazit

Fazit + These:

Sicherheitsbewusste Programmierung

Akzeptanz von Fehlern:

Es ist immer einfacher, ein Loch zu finden, als ein komplexes System zu entwerfen, das sicher sein soll.

These:

Alle lebendigen komplexen Systeme sind vulnerable.

Buffer Overflow Exploit

Einfuegen von Mal-Code - Fallstricke:

“0” beendet strcpy

-> Eleminierung von Nullen