

# Buffer Overflow for Beginners

## 19C3 Berlin

*" .. und konnte Root-Rechte auf dem System erlangen, indem ein Buffer Overflow ausgenutzt wurde ..."*

**Hintergrund, Auswirkung und  
Vermeidung von Buffer Overflows**

Dipl.-Inform. Viola Braeuer

# Buffer Overflow Content

Zum Einstieg: Nette Beispiele

Was ist ein Buffer Overflow?

Wie kann er ausgenutzt werden? Exploit

Wege zur Vermeidung:

Sicherheitsbewusste Programmierung

# Buffer Overflow Examples

Stammgast: MS Web-Server IIS Code Red

1988: fingerd: Internet-Wurm

Ja, auch unter Unix:

Name-Server BIND (named)

FTP-Server wu-ftp

Auch Sicherheits-Software:

Firewall Gauntlet (Network Associates)

# Buffer Overflow

## How does it work?

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse:

*... auf dem Weg nach Hause die falsche  
Abzweigung erwischt--  
Und wo GANZ anders gelandet..*

# Buffer Overflow

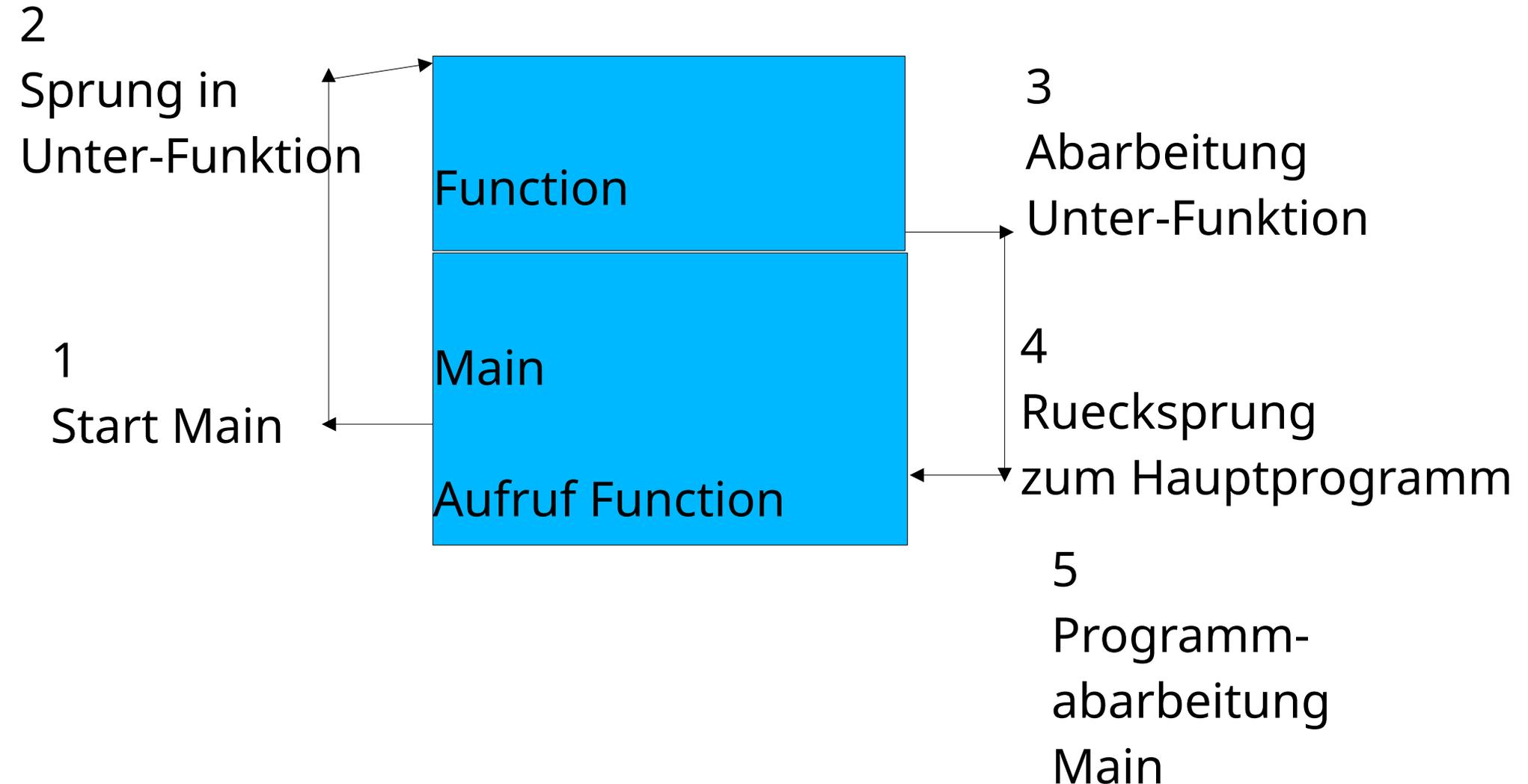
## How does it work?

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse durch ueberlange Eingabe so, dass sie auf die Start-Adresse des Mal-Codes zeigt

Einfuegen von Mal-Code: Erzeugung einer Root-Shell

# Buffer Overflow

## How does it work? Funktion



# Buffer Overflow

## How does it work?

Einfaches Beispiel in C:

```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
    ...  
    function(3,4);  
}
```

# Buffer Overflow

## How does it work? Memory

Arbeitsspeichers zur Ausführung eines  
Programms

wird zur Laufzeit zugewiesen und

Besteht aus drei Teilen:

Stack Segment:

Zur Parameteruebergabe

Daten-Segment (Heap):

Fuer Variablen und dynamischen

Speicher: malloc()

Code-Segment: Maschieneen-Code

# Buffer Overflow

## How does it work? Memory

Zur Laufzeit des Programms werden

- Lokale Variablen

- Übergabeparameter fuer Funktionen

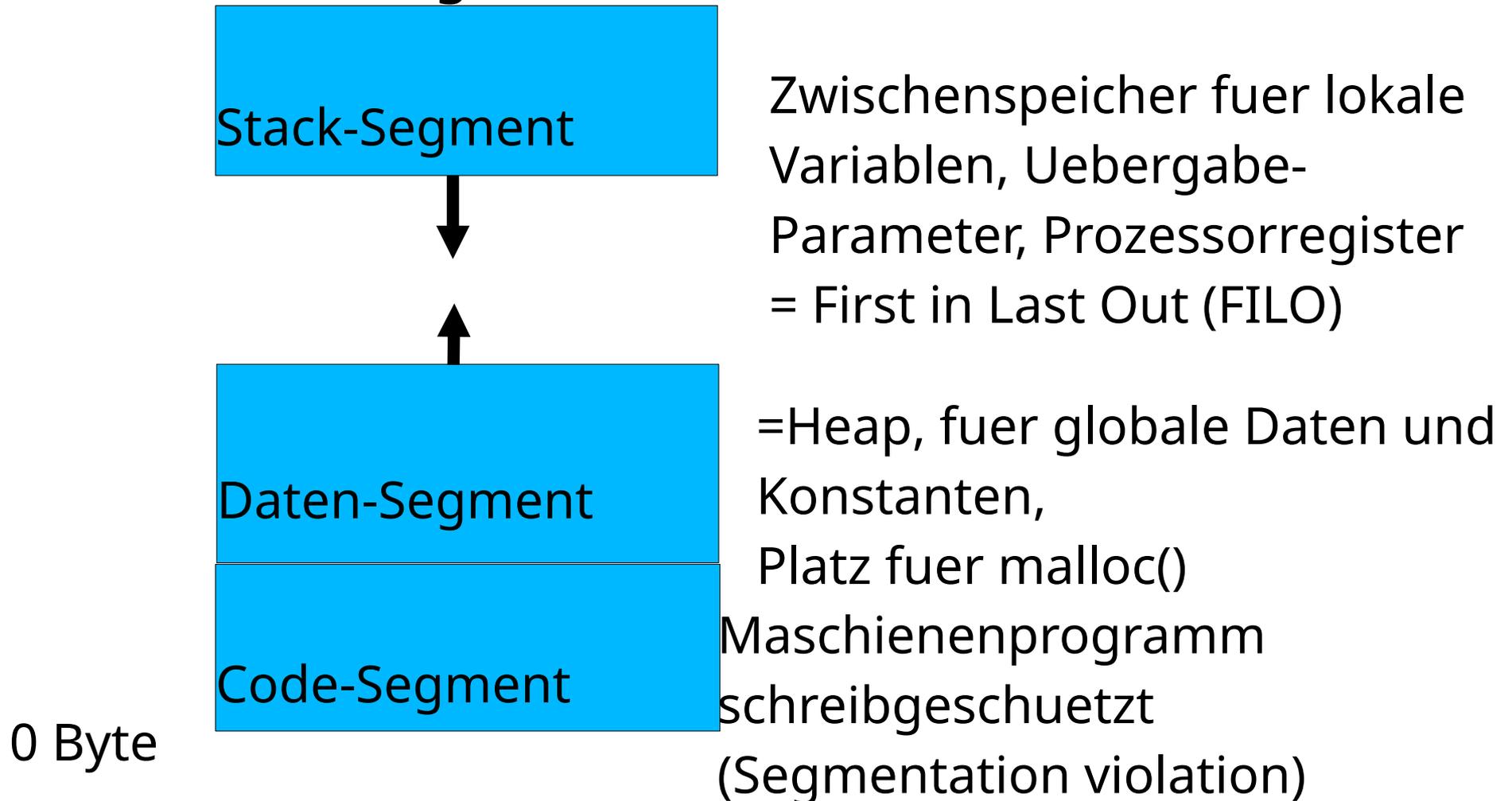
- Ruecksprungadressen fuer Funktionen

Im Arbeitsspeicher abgelegt (konkret im Stack)

# Buffer Overflow

## How does it work? Memory

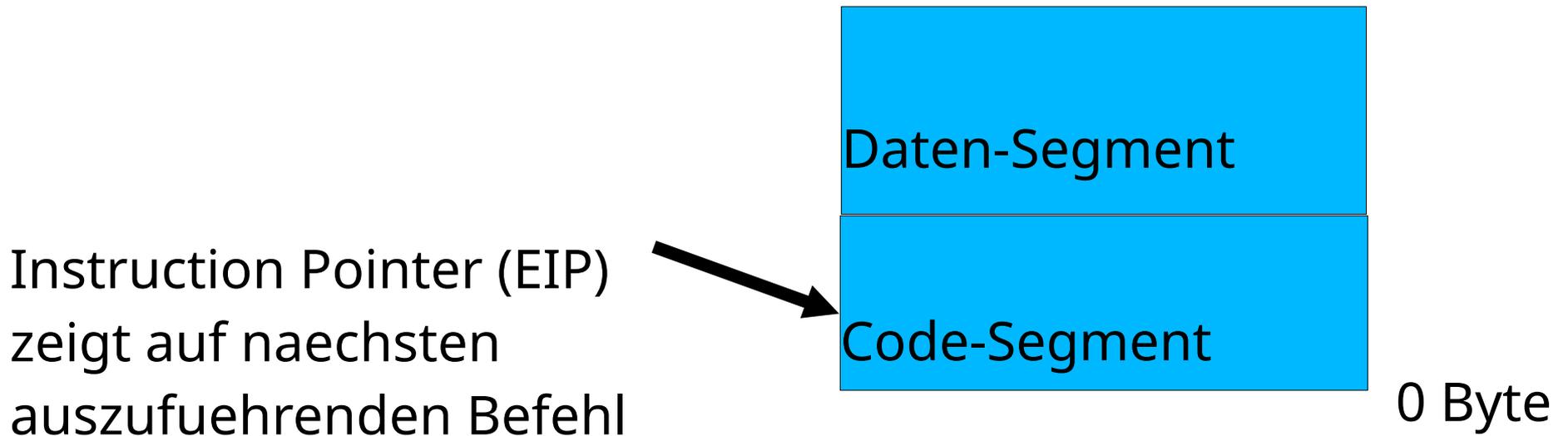
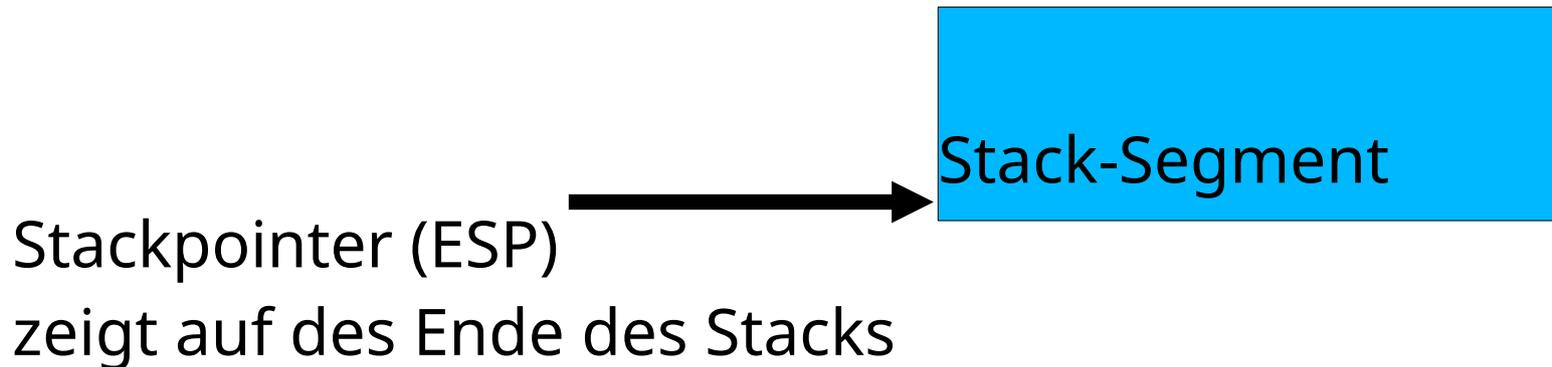
Zur Laufzeit eines Programms:



# Buffer Overflow

## How does it work?

### Pointer:



# Buffer Overflow

## How does it work? Frame

### **Frame-Konzept:**

Base-Pointer (EBP)

zeigt auf den lokalen Speicher-Bereich der aktuellen Unter-Funktion auf dem Stack

Offset zur Navigation innerhalb des Frames

# Buffer Overflow

## How does it work?

**Beim Beenden der Funktion** wird

der Speicher auf dem Stack wieder  
freigegeben

Der "alte" Frame-Pointer  
wiederhergestellt

Die gespeicherte Ruecksprungadresse  
zum Instruktion Pointer (EIP)

# Buffer Overflow

## How does it work?

Stack-Operationen: **PUSHL** & **POPL**:

PUSHL = auf dem Stack ablegen

```
pushl %ebp
```

Ablage des Basepointers auf dem Stack

POPL = vom Stack entfernen

```
popl %eax
```

oberster Stack-Wert nach Register eax

Stack arbeitet nach LIFO-Prinzip (Last in First out)

# Buffer Overflow

## How does it work?

Altes Beispiel in C:

```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
  
    function(3,4);  
  
}
```

# Buffer Overflow

## How does it work?

;sieht in Assembler so aus:

**;function**

pushl %ebp

    ; alten BasePointer (FramePointer) auf dem  
    ; Stack ablegen

movl %esp, %ebp

    ;alter StackPointer wird FramePointer

subl \$10, %esp

    ;Speicher reservieren

..

leave ;FramePointer wiederherstellen

ret ;Ruecksprung

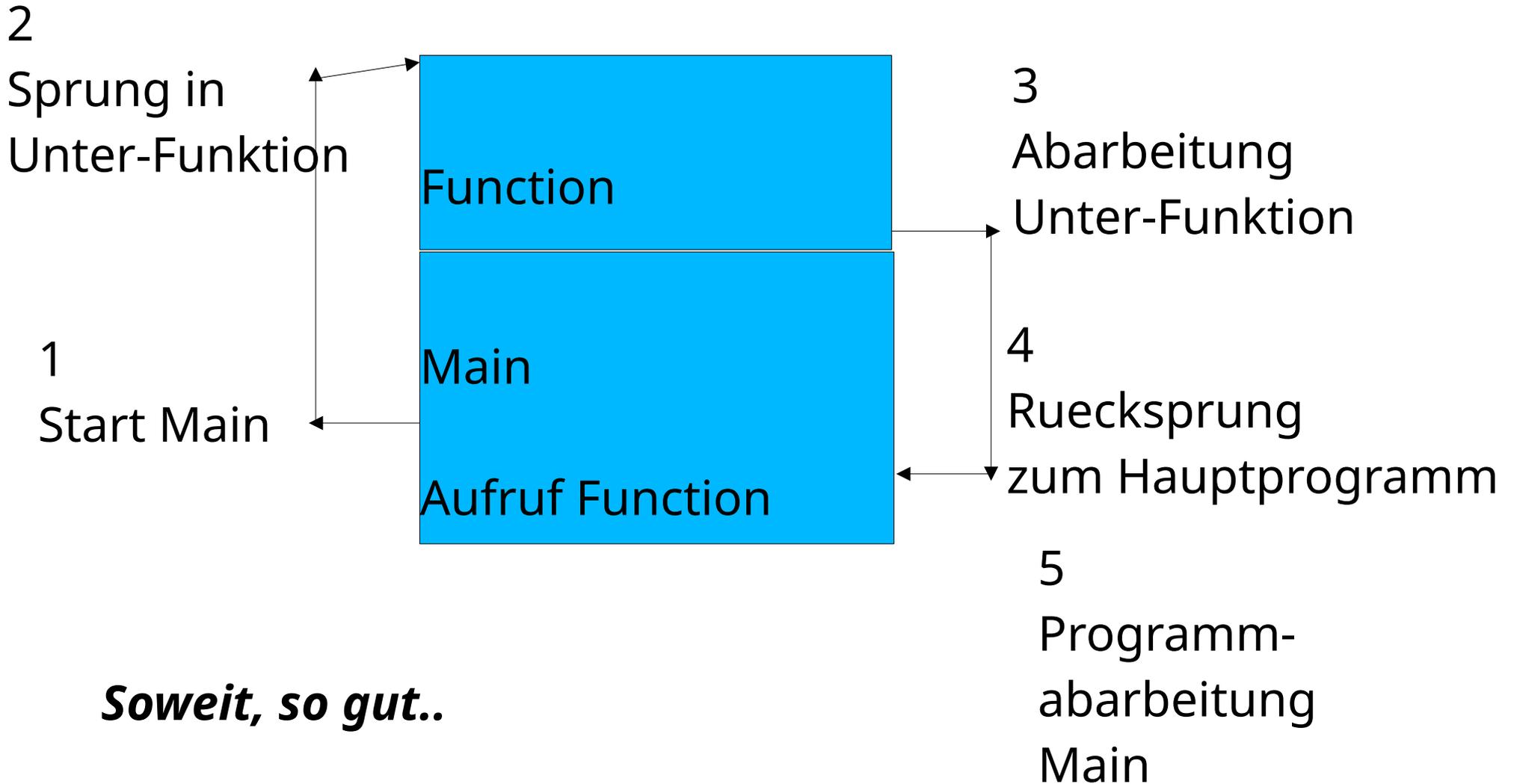
# Buffer Overflow

## How does it work?

```
;Assembler
;main
..
pushl $4      ; Parameteruebergabe via Stack
pushl $3
call function ; Aufruf Unterfunktion sichern
              ; incl. Sicherung des Instruction Pointer
..
```

# Buffer Overflow

## How does it work?



# Buffer Overflow Exploit

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse durch ueberlange Eingabe, so dass sie auf die Startadresse des Mal-Codes zeigt

Einfuegen von Mal-Code: Erzeugung einer Root-Shell

# Buffer Overflow Exploit

Ueberschreiben der Ruecksprungadresse  
durch ueberlange Eingabe: strcpy

```
function(char*a) {  
    char buffer[4];  
    strcpy(buffer,a);  
}
```

```
main() {  
    function(“dieser String ist zu lang”);  
}
```

# Buffer Overflow Exploit

Prinzip:

Gezieltes Ueberschreiben der  
Ruecksprungadresse,

So, dass sie auf den "neuen" Code zeigt.

# Buffer Overflow Exploit

Gezieltes Ueberschreiben der  
Ruecksprungadresse:

Gesucht: Adresse, an der die  
Ruecksprungadresse gespeichert ist  
Auf dieser die "neue" Ruecksprungadresse  
schreiben

# Buffer Overflow

## How does it work?

Altes Beispiel in C:

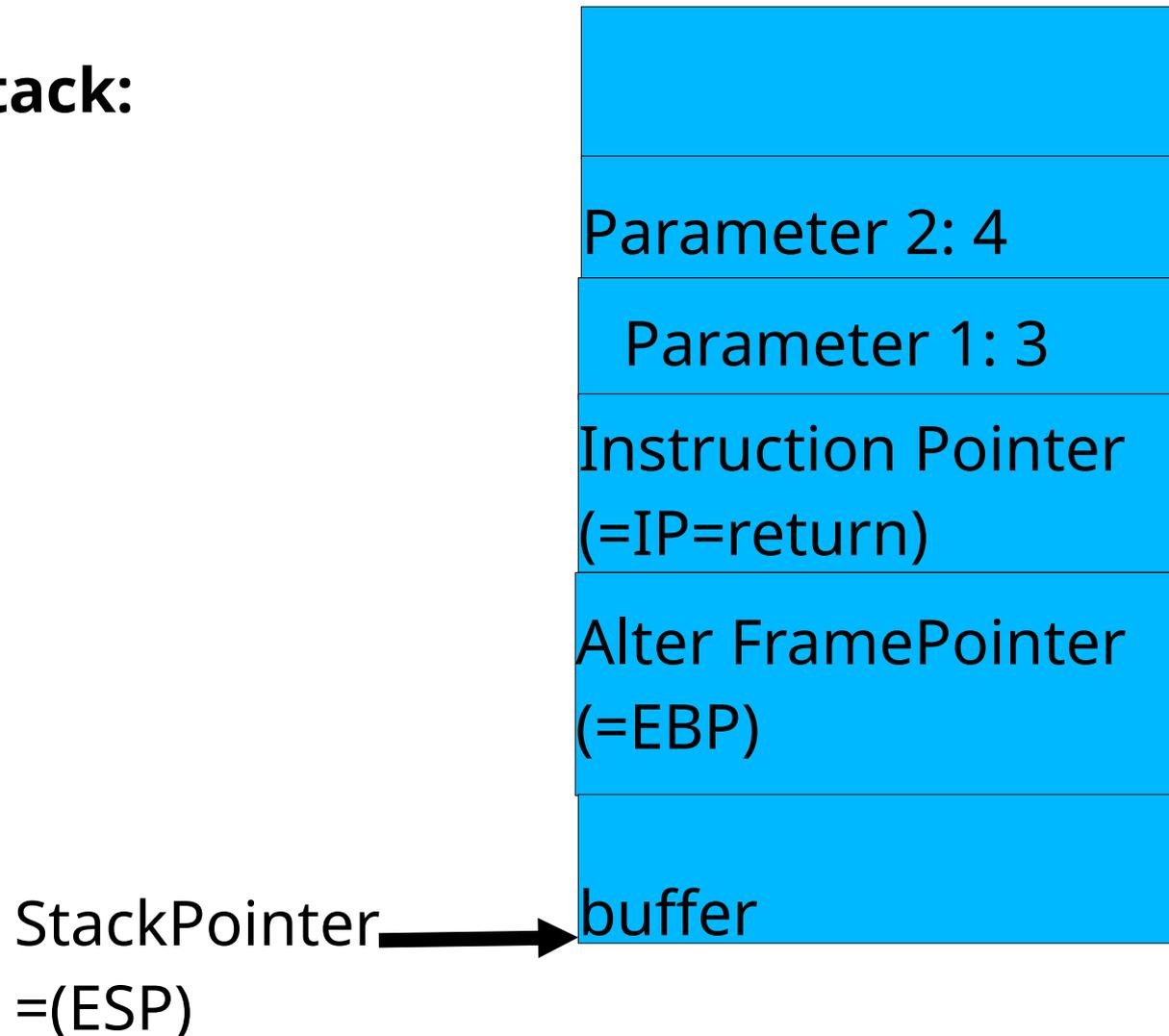
```
void function(int a, int b) {  
    char buffer[]="ABCABCABC"  
}
```

```
void main() {  
  
    function(3,4);  
  
}
```

# Buffer Overflow

## How does it work?

**Stack:**



# Buffer Overflow Exploit

Gezieltes Ueberschreiben der  
Ruecksprungadresse:

“Einpacken” des Mal-Codes in NOPs (No  
Operation Anweisungen)

--> hoehere Wahrscheinlichkeit Mal-Code  
zu treffen

--> s. Literatur

# Buffer Overflow Exploit

Einfuegen von Mal-Code auf dem Stack

Ueberlanger String beinhaltet Mal-Code:

Erzeugung einer Root-Shell:

"/bin/sh"

--->s. Literatur

# Buffer Overflow

## Exploit Shell-Code

```
char shellcode[] = "\xe8\x3f\x1f\xfd\xb4\x23\x03\x  
e8\x60\x60\x3c\x61\x0b\x39\x02"  
    "\x99\x34\x1a\x3c\x53\x0b\x43\x06\x1a\x20\  
x20\x08\x01\x34\x16\x03"  
  
    "\xe8\xe4\x20\xe0\x08\x96\xd6\x03\xfe/bin/sh";
```

# Buffer Overflow

## Exploit Auswirkungen

Root-Rechte auf dem Rechner (wenn exploitertes Programm mit Root-Rechten laeuft)

Das Uebliche:

- Sammeln von Passwoertern

- Einbau von Hintertueren (Backdoors)

- Verwischen der Spuren (Root-Kits)

  - Logfiels loeschen

  - Binaries ersetzen

- Als Plattform fuer weitere Angriffe

# Buffer Overflow

## Gegenmassnahmen

**Prinzipiell einfach ..**

Sicherheitsbewusste Programmierung,

*Erst denken, dann programmieren*

Weiterbildung (Eigenheiten der benutzten

Programmiersprache, bes. C)

Kampf der Featuritis

Zeit fuers Testen nehmen

# Buffer Overflow

## Gegenmassnahmen

### **Konkrete Programmiersprache:**

Sprache C:

beim Kopieren von Strings Zeichen  
begrenzen mit `strncpy()` statt `strcpy()`

Und andere C-Funktionen (s. Lit.)

`Strcat`, `sprintf`, `scanf`, `gets`,..

Java benutzen:

Grenzen der Speicherbereiche werden  
ueberwacht

# Buffer Overflow

## Gegenmassnahmen

**Konkret Returnadresse sichern:**

**StackShield** fuer Linux: Sichert Return-Adresse und korrigiert sie bei Bedarf

**StackGuard:** Wenn Return-Adresse geaendert, Meldung und Programm-Stop

**Andere Ansaetze:**

Nicht-ausfuehrbare Stack (im Betriebssystem )

Security Enhanced Linux (NSA)

Detaillierte Rechte-Vergabe

# Buffer Overflow

## Literatur

"Shamshing the stack for fun and profit"

Aleph One,

<http://phrack.org/show.php?p=49&a=14>

Assemblerprogrammierung unter Linux:

<http://linuxassembly.org/>

Secure Programming for Linux and Unix

HOWTO:[www.dweehler.com/secure-pragrams/](http://www.dweehler.com/secure-pragrams/)

StackShield:[www.angelfire.com/sk/stackshield/](http://www.angelfire.com/sk/stackshield/)

StackGuard:<http://immunix.org>

Ct 23/2001 S.216 ff.

# Buffer Overflow Fazit

## **Fazit + These:**

Sicherheitsbewusste Programmierung

Akzeptanz von Fehlern:

Es ist immer einfacher, ein Loch zu finden, als ein komplexes System zu entwerfen, das sicher sein soll.

These:

*Alle lebendigen komplexen Systeme sind vulnerable.*

# Buffer Overflow Exploit

Einfuegen von Mal-Code - Fallstricke:

“0” beendet strcpy

-> Eleminierung von Nullen